

# REGULAMIN LIGOWCA FUTSAL

## REGULAMIN KORZYSTANIA Z HALI SPORTOWEJ

- Drużyna musi się stawić na ok. 20 minut przed rozpoczęciem meczu przed wejściem do budynku hali, w miarę możliwości jako jedna grupa.

- Zakaz gry w obuwiu z czarną podeszwą lub z czarnymi elementami na podeszwie, które zostawiają czarne ślady na parkiecie. Dozwolone są wszelkie piłkarskie buty z kauczukową podeszwą w kolorach innych niż czarny, zwykłe trampki z jasną podeszwą. Osoba, która nie będzie miała wymaganego obuwia nie zostanie wpuszczona przez pracownika na halę.

- **OBOWIĄZUJE ABSOLUTY ZAKAZ SPOŻYWANIA NAPOJÓW ALKOHOLOWYCH, PALENIA PAPIEROSÓW I BRANIA NARKOTYKÓW.** Osoba, która złamie zakaz zostaje natychmiast skreślona z listy zawodników do końca sezonu/turnieju.

### BOISKO, PIŁKA

Mecze rozgrywane są na boisku o wymiarach 25-42m x 15-22m, z bramkami 3x2m, z polem karnym jak w piłce ręcznej, z zaznaczonym punktem karnym w odległości 6m od bramki, drugim punktem karnym w odległości 10m od bramki oraz strefami zmian szerokości 3m dla każdej z drużyn po obu stronach linii środkowej. Gra prowadzona jest piłką stworzoną wyłącznie dla futsalu.

### ZESPOŁY

Gra prowadzona jest przez drużyny składające się z bramkarza i 4 zawodników z pola. Minimalna liczba zawodników wymagana przy rozpoczęciu gry to trzech. W kadrze na cały sezon może się znajdować 19 zawodników. W trakcie gry dokonywane są zmiany lotne tylko w obrębie strefy zmian danej drużyny (na „własnej połowie”). Zawodnik (w tym również bramkarz) może wejść na boisko dopiero po opuszczeniu go przez zawodnika zmienianego. W przypadku wykluczenia przez sędziego z gry więcej niż 3 zawodników mecz zostaje przerwany. Drużyna musi się stawić (gotowa do gry) na wyznaczonej godzinie meczu, brak minimum trzech zawodników oznacza natychmiastowy walkower (nie ma możliwości czekania na skompletowanie składu). Jeśli drużyna lub drużyny, które mają rozpocząć mecz będą w niekompletnym składzie lub będą opóźniały rozpoczęcie meczu, mecz ten może zostać rozpoczęty z opóźnieniem aczkolwiek pierwsza połowa meczu zostaje o tyle czasu skrócona, ile opóźnione było jego rozpoczęcie.

### ZGŁOSZENIA ZAWODNIKÓW

Kapitan zgłasza listę zawodników protokolantowi przed rozpoczęciem sezonu/turnieju. Listę graczy można uzupełniać w trakcie sezonu/turnieju, lecz nie później, niż na 3 mecze danej drużyny przed końcem sezonu/turnieju.

### TERMINARZ SPOTKAŃ I PRZEKŁADANIE SPOTKAŃ

Terminarz spotkań jest ustalany z kapitanami drużyn przed rozpoczęciem sezonu. W nagłych wypadkach istnieje możliwość przełożenia spotkania. Wszelkie prośby należy kierować do protokolanta co najmniej na tydzień przed pierwotnym terminem spotkania. Prośby skierowane później, niż tydzień przed pierwotnym terminem spotkania, mogą skutkować przełożeniem meczu na koszt drużyny przekładającej.

### MECZ

Rozgrywane są dwie połowy po 20 minut, ewentualnie z serią rzutów karnych (po trzy dla każdej drużyny, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia –do skutku). Prowadzony jest

przez dwóch sędziów. Czasem dysponują wyłącznie sędziowie, wyłączając go tylko w momencie dłuższej przerwy w meczu (np. zagięcia piłki).

### **ROZPOCZĘCIE GRY, RZUT ROŻNY, AUT, RZUT OD BRAMKI, ZMIANY**

- z rozpoczęcia gry można bezpośrednio zdobyć bramkę, podobnie jak z rzutu różnego, rzut z autu traktowany jest jak rzut wolny pośredni,
- rzut z autu wykonywany jest wyłącznie nogą, z ziemi, z lub z zza linii bocznej
- rzut od bramki wykonywany jest wyłącznie przez bramkarza, ręką, a piłka może być rzucona za linię środkową boiska,
- piłkarze drużyny przeciwnej przy rozpoczęciu gry muszą zachować odległość minimum 3m, a przy aucie, rzucie karnym, wolnym i różnym min. 5m od piłki,
- przy rzucie od bramki: bramkarz wyrzuca piłkę ręką z dowolnego punktu pola karnego, a piłka jest w grze po opuszczeniu pola karnego,
- bramkarz po zagranie piłki nie może zagrać piłki ponownie, jeżeli otrzyma ją od zawodnika własnej drużyny
- bramkarz może zagrać piłkę wielokrotnie po otrzymaniu jej od współpartnera będąc na połowie przeciwnika
- bramkarz kontrolujący piłkę na własnej połowie ma 4 sekundy na pozbycie się jej, w przeciwnym razie następuje przewinienie (rzut wolny pośredni)
- zawodnik ma 4 sekundy na wykonanie rzutu różnego, rzutu z autu, rzutu karnego, rzutu wolnego, rzutu od bramki,
- piłka jest w grze, gdy zostaje dotknięta i jest w ruchu (nie musi przebyć odległości równej obwodowi piłki),
- w przypadku uderzenia piłki o sklepienie hali, gra jest wznawiana przez zawodnika drużyny przeciwnej wrzutem z autu z miejsca najbliższego uderzeniu o sklepienie,
- zmian można dokonywać, gdy obaj zawodnicy (zmieniany i zmieniający) znajdują się na własnej połowie boiska drużyny, w której dokonywana jest zmiana. Jedynie w przypadku groźnej kontuzji możliwe jest zejście z boiska (czasem zniesienie gracza) najbliższego miejsca doznania kontuzji

### **RZUT WOLNY POŚREDNI**

Dyktowany jest w sytuacji, gdy:

- zawodnik użyje na boisku wulgarnego słowa(za nagminne przeklinanie zawodnik może otrzymać także karę minutową lub nawet czerwoną kartkę),
  - ma miejsce niebezpieczne zagranie,
  - ma miejsce przeszkadzanie w ruchu przeciwnika, gdy piłka nie jest w grze,
  - ma miejsce przeszkadzanie bramkarzowi w wyrzucaniu piłki,
  - gdy zawodnik wchodzi na boisko w trakcie, zmiany przed zejściem z boiska zawodnika zmienianego,
  - gdy zejście lub wejście z/na boisko zmieniających się graczy ma miejsce poza strefą zmian,
  - gdy bramkarz dotyka lub łapie w ręce piłkę zagrana do niego przez partnera z drużyny,
  - gdy bramkarz kontroluje piłkę dłużej niż 4 sekundy, o ile nie jest na połowie drużyny przeciwnej,
  - gdy bramkarz po rzucie od bramki zagrywa piłkę ponownie zanim zostanie ona zagrana przez innego zawodnika lub zagrywa piłkę otrzymaną od partnera z drużyny, zanim zostanie ona zagrana/dotknięta przez przeciwnika lub przekroczy linię środkową boiska,
  - gdy zawodnik zagrywa ponownie piłkę po wykonaniu rzutu wolnego, różnego, autu, zanim zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika,
  - gdy zawodnik zwleka z wykonaniem zagrania z autu, rzutu różnego, wolnego ponad 4 sekundy,
  - gdy zawodnik zachowuje się nie sportowo, wyraża dezaprobatę wobec decyzji sędziów.
- Rzut wolny pośredni sygnalizowany jest przez sędziego podniesieniem ręki, a wykonywany jest z miejsca popełnienia przewinienia (lub, w przypadku przewinienia w

obrębie pola karnego, z miejsca na linii pola karnego położonego najbliżej miejsca przewinienia).

### **RZUT WOLNY BEZPOŚREDNI**

Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełnia jedno z następujących siedmiu przewinień, w sposób uznany przez sędziego za nieostrożny, nierozważny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje przeciwnika ciałem,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika,
- atakuje przeciwnika nogami.

Rzut wolny bezpośredni jest również przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełnia jedno z następujących trzech przewinień:

- trzyma przeciwnika,
- pluje na przeciwnika,
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką (oprócz bramkarza we własnym polu karnym)

### **FAULE AKUMULOWANE**

W przypadku popełnienia przez drużynę więcej niż 5 fauli karanych rzutem wolnym bezpośrednim w każdej połowie meczu, każdy kolejny faul (6.i każdy kolejny) karany jest rzutem karnym wykonywanym z odległości 10 metrów (z drugiego punktu karnego). Jeżeli faul miał miejsce bliżej niż 10 metrów od bramki przeciwnika, drużyna wykonująca rzut karny ma prawo wyboru między egzekwowaniem rzutu z miejsca przewinienia lub drugiego punktu karnego. Przy karnym drużyna ukarana nie ma prawa ustawiać muru, wszyscy zawodnicy muszą stać w odległości co najmniej 5m od piłki i poza linią piłki. Zawodnik wykonujący rzut karny zobowiązany jest do wyraźnego zasygnalizowania wykonawstwa i bezpośredniego strzału na bramkę. Faule z drugiej połowy meczu akumulują się z faulami z ewentualnej dogrywki.

### **NAPOMNIENIE / WYKLUCZENIE**

Za niesportowe zachowanie, wyrażanie dezaprobaty wobec decyzji sędziów, opóźnianie rozpoczęcia gry, nieprawidłowe opuszczenie boiska lub wejście na boisko, utrudnianie wznowienia gry lub uporczywe łamanie przepisów, sędziowie upominają zawodnika żółtą kartką oznaczającą karę dwóch minut pauzy dla gracza ukaranego (jego drużyna gra wtedy w osłabieniu). Gra w osłabieniu może zakończyć się przed upływem wspomnianych dwóch minut pod warunkiem utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu. Czerwona kartka jest równoznaczna z usunięciem zawodnika z boiska (zakaz gry w danym meczu ukaranego i przymusowa pauza w grze w następnym spotkaniu danej drużyny w bieżącym sezonie/turnieju). W tym przypadku drużyna gra przez 2 minuty w osłabieniu. Zawodnik zastępujący usuniętego gracza może wejść na boisko za zgodą sędziów (może to nastąpić wcześniej, o ile drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę). O ewentualnej większej lub mniejszej karze dla zawodnika, który otrzyma w sezonie/turnieju czerwoną kartkę, decyduje Komisja Dyscyplinarna. Sędzia może także

wykluczyć danego zawodnika na ustaloną przez niego karę minutową, gdy zawodnik dopuścił się przewinienia w postaci brutalnego faulu lub niesportowego zachowania.

### **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. W spornych sytuacjach oparciem są przepisy o grze w piłce nożnej, przepisy PZPN, Kodeks Cywilny lub bezstronna decyzja „Ligowiec”.
2. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje jedynie „Ligowiec”.
3. „Ligowiec” ma prawo wносить do niniejszego regulaminu zmiany bez uprzedniego powiadomienia.